

MIEJSCE ORGANIZACJI SPOTKANIA TEREN EVENTOWY WAPIENNIKI



Proponujemy organizację spotkania w jednym z ciekawszych miejsc eventowych w centralnej Polsce tj. Wapiennikach - to stara kopalnia wapienia zamknięta w latach 60-tych, która po rekultywacji stała się niezwykłym miejscem. Jest to rewelacyjny teren pod kątem organizacji imprez integracyjnych oraz okolicznościowych. Do dyspozycji uczestników jest cały teren, namiot wyposażony w stoły i ławki, dwie wiaty grillowe oraz profesjonalne miejsce ogniskowe. Wybierając teren eventowy Wapienniki nie będą ponosić Państwo żadnych odpłatności z tytułu wynajmu terenu.

Zdjęcia oraz filmy pokazujące teren mogą Państwo zobaczyć na stronie: www.sparta.org.pl/wapienniki

SCENARIUSZOWA „WYPRAWA PO SKARB”



Uczestnicy gry zostaną podzieleni na mniejsze **patrole kiluosobowe**, których zadaniem będzie współzawodnictwo i współpraca z innymi zespołami. Scenariusz zakłada pokonanie przez poszczególne patrole trasy składającej się z kilku punktów, w których będą czekały liczne zadania do wykonania. Podczas każdego etapu gry na uczestników będą czekać liczne przygody i zadania zarówno fizyczne jak i umysłowe.

Każdy patrol otrzyma na starcie gry komplet materiałów zawierający:

- kartę patrolu,
- instrukcję wraz z wyjaśnieniem roli postaci biorących udział w grze scenariuszowej,
- mapę,
- identyfikatory patrolu,
- znaki patrolowe.



Nad prawidłowym przebiegiem gry będzie czuwał event manager oraz instruktorzy. Ponadto każdy patrol będzie zobowiązany do wyznaczenia lidera – szefa patrolu.

Informacje organizacyjne:

CZAS TRWANIA: ok. 2,5 - 3 godziny





CELEM GRY jest odnalezienie ukrytego skarbu. Miejsce kryjówki ujawnia instruktor tylko gdy dostanie od patrolu odpowiednią ilość dukatów, które będzie można zdobyć podczas trwania całej gry. Wygrywa ten patrol, który przekaze instruktorowi jak największą ilość dukatów.

Dukaty będzie można zdobyć za

- Zaliczanie poszczególnych punktów gry, które zostały przedstawione poniżej
- Wykonanie dodatkowych zadań:
- odnalezienie dukatów ukrytych w miejscu zaznaczonym na mapie literą „D”. Do tego niezbędne będzie prawidłowe zorientowanie mapy. Dukaty zabierze ten patrol, który dostanie się do tego miejsca jak najszybciej,



PUNKTY GRY:

| | |
|--|---|
|  | <p style="text-align: center;">LABIRYNT</p> <p>Labirynt (Team Balance) – zawodnicy balansują drewnianym labiryntem aby przeprowadzić kulkę z punktu A do punktu B. Ważna jest komunikacja i współpraca.</p> |
|  | <p style="text-align: center;">LOTNIK</p> <p>Do zabawy potrzebne jest parę kawałków lin oraz kilka desek. Zabawa polega na przenoszeniu desek z jednego miejsca na drugie i ustawianiu ich w określonej przez instruktorów konfiguracji (np. piramida). Elementy są przenoszone przez jedną osobę z zespołu, którą to z kolei noszą pozostali członkowie na linach w pozycji horyzontalnej. Liczy się szybkość i dokładność wykonania zadania.</p> |
|  |  |



STRZELNICA PAINTBALLOWA

Strzelnica paintballowa to jedna z atrakcji towarzysząca turniejom paintballowym. Strzały oddawane są z markerów paintballowych do ustawionej tarczy lub balonów. Aby rozstawić tego typu strzelnicę potrzebny jest teren o wymiarach 15 m x 10 m.



WIEŻA KONSTRUKCYJNA

Kolejnym urządzeniem które potrafi zintegrować grupę osób to Wieża z drewnianych klocków. Zabawa niby prosta ale bez pomocy kolegów z drużyny jest nie do wykonania, osiem osób bierze jednocześnie udział w zabawie. Do jednego trójkąta przymocowanych jest aż osiem lin, praca zespołowo polega na umieszczeniu podstawy trójkąta w rowek drewnianego klocka tak aby można było unieść klocek i postawić go na górę klocka startowego tworząc wieżę.



ZAWODY SUMO

Dmuchane kombinezony, w których uczestnicy wyglądają na potężnych zawodników sumo. Ich zadaniem jest stoczenie ze sobą walki na specjalnej macie. Parodia japońskich zapasów sumo to zabawa, dzięki której nikt się nie nudzi. Gra jest pełna śmiechu i pozytywnych emocji i doskonale urozmaica wiele imprez.



POTRÓJNE SPODNIE I WIELOOSOBOWE NARTY

Konkurencja dostarcza wiele śmiechu zarówno uczestnikom jak i przyglądającej się widowni. Zespół składa się z trzech osób, które zakładają specjalnie połączone spodnie tworzące jedną całość. Zabawa polega na jak najszybszym pokonaniu określonej trasy względem drużyny przeciwnej.



RUSZ GŁOWĄ

Uczestnicy zmierzą się z zagadkami polegającymi na złożeniu elementów, poprzez wzajemne manipulowanie nimi, bez użycia siły i przecinania sznurków. Sprawa nie jest łatwa. Wymaga sporej dozy wyobraźni i logicznego myślenia. Zadanie będzie wymagało zaangażowania całej grupy, ponieważ każdy gracz otrzyma własną łamigłówkę.

CATERING

Po zakończonej atrakcji zorganizujemy dla wszystkich uczestników ognisko z kiełbaskami.

Ognisko

- Kiełbaska
- Pieczywo
- Ketchup
- Musztarda
- Herbata
- Kawa
- Woda

WYCENA ORGANIZACJI SPOTKANIA

| ATRAKCJA | CENA USTALANA INDYWIDUALNIE – ZADZWOŃ! :) |
|---|---|
| GRA TERENOWA + TRANSPORT + OGNISKO | |

PODSUMOWANIE

Dziękujemy za zainteresowanie naszą ofertą i mamy nadzieję, że spełnia ona Państwa oczekiwania. Chcielibyśmy podkreślić, iż posiadamy bogate doświadczenie w organizowaniu dużych imprez, eventów i spotkań integracyjnych na terenie całego kraju. Imprezy organizowane przez nas przepełnione naszymi atrakcjami są gwarancją dobrej zabawy i niezapomnianych przygód. Mamy nadzieję, że nasza oferta rozjaśniła Państwu wszelkie wątpliwości dotyczące organizacji atrakcji.